



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
D.Scano O. Baccaredda
Cagliari

ANNO SCOLASTICO 2024/2025

PROGRAMMA SVOLTO

Classe: 1^a F

Materia: Tecnologie Informatiche

Docenti: Andrea Piga, Ivano Quarantiello

- Sistemi di numerazione posizionali.
- Sistema di numerazione in base dieci.
- Sistemi di numerazione in base qualunque.
- Sistemi di numerazione in base due.
- Conversion di un numero decimale in un numero binario.
- Conversion di un numero binario in un numero decimale.
- Concetto di bit e Byte.
- Massimo numero rappresentabile su n bit.
- Somma tra numeri binari.
- Concetto di Overflow e Underflow.
- Conversion di numeri decimali con virgola in numeri binari.
- Conversion di numeri binary con virgola in numeri decimali.
- Numeri negative in modulo e segno.
- Numeri negative in complemento a due.
- Conversione decimale binario, binario decimale di numeri negative in complemento a due.
- Avvio e funzionamento del S.O. linux.
- File di testo semplici e formattati. Utilizzo Editor di Testo e primi cenni su Write.
- formattazione di testo e formattazione di carattere su writer.
- funzioni base di writer.
- formattazione di paragrafo su Writer.
- Writer: intestazione e pie di pagina, inserimento di immagini forme e tabelle.
- inserimento di tabelle su writer.
- inserimento di grafici su writer.
- inserimento di tabelle e immagine su writer.
- inserimento di moduli.
- esercitazione sul modulo dati.
- somma con calc.
- introduzione al funzionamento del computer; software, hardware, struttura interna del computer e periferiche; dispositivi di input e di output.
- le quattro operazioni matematiche con calc.
- operazioni di moltiplicazione divisione su calc.
- somma e moltiplicazione su calc.
- somma e moltiplicazione su calc: il calcolo dell'iva.

- La funzione SE;
- cosa è un computer e come funziona; definizione di hardware e software; dispositivi di input, output e memorie;
- multipli del Byte, struttura interna di un CPU e suo funzionamento, il Bus e le memorie
- funzionamento di una CPU; le memorie;

gli studenti